



## SEILSPRINGEN

---

**TEAMGRÖßE:** 7-9 (gleich viele pro Team)

**SÄTZE:** 3 Versuche pro Team

---

---

### ZIEL

Ziel ist es, dass alle Teammitglieder einspringen und so lange wie möglich im Seil bleiben, ohne dass das Seil aufgehoben wird.

### PRINZIP

Zwei Spieler drehen das Seil, während die anderen nach und nach in das sich drehende Seil einlaufen und mitspringen, ohne dass das Seil angehalten wird. Sobald alle Spieler im Seil drin sind, wird die Zeit gestoppt. Anschließend hat das andere Team einen Versuch.

---

### REGELN

- Zu Beginn wird eine Runde Schnick-Schnack-Schnuck gespielt und der Gewinner entscheidet, welches Team beginnt
- Die Teams haben abwechselnd jeweils 3 Versuche
- Die Spieler, die das Seil drehen, werden von den Teams selbst ausgewählt und können zwischen den Versuchen gewechselt werden
- Ein Versuch gilt als begonnen, sobald ein Spieler zum Einlaufen angesetzt hat
- Sobald alle Mitglieder eines Teams im Seil sind, wird die Stoppuhr gestartet

### FEHLER

- Das Seil schwingt nicht kontinuierlich/ wird angehalten.

- Leichte Berührungen des Seils sind nicht verboten, aber sobald der Schwungfluss unterbrochen wird, gilt der Versuch als beendet.
- Behinderung des gegnerischen Teams

### **WERTUNG**

- Es wird von beiden Teams jeweils der beste Versuch gewertet
- Das Team, das länger mit allen Mitgliedern im Seil durchhält, gewinnt
- Schafft es kein Team, dass alle Spieler ins Seil kommen, zählt die Anzahl der Spieler, die drinnen waren, ohne das Seil anzuhalten (mindestens 1 Sprung geschafft)
- Unentschieden: Bei exakt gleicher Zeit oder gleicher Anzahl von Spielern im Seil gilt das Spiel als unentschieden

### **ZUSATZPUNKT**

- Eine Person springt wieder aus dem Seil raus und erneut rein, ohne den Versuch zu beenden
- 
- 

### **WICHTIG FÜR DAS LEITEN**

*Gibt es Dinge, auf die man besonders achten muss? Falls streng sein wichtig ist, darauf hinweisen. Gibt es gute Tipps zum Leiten der Station?*

- Die Regeln sollten über alle Partien hinweg einheitlich beurteilt werden
- Bei unterschiedlichen Teamgrößen setzen die überschüssigen Personen vom größeren Team aus. Wer aussetzt darf zwischen den Versuchen gewechselt werden
- Nach der Partie kann man den Teams mit einer Sprühflasche eine kleine Abkühlung verschaffen
- Material:
  - Ein langes Seil
  - Eine Stoppuhr
  - Sprühflasche zur Erfrischung
  - Auswertungsbogen



## OKAY GOOGLE

---

**TEAMGRÖßE:** min. 7 / keine gleich großen Teams notwendig

**SÄTZE:** bis zu maximal 12 Runden

---

### ZIEL

Die Teams versuchen die Auto-Vervollständigungen von Google-Suchanfragen zu erraten. Das Team, das am Ende die meisten Punkte hat, gewinnt.

### PRINZIP

Zu Beginn einer Runde liest der Spielleiter den ersten Teil einer Google-Suchanfrage vor (z.B. "Warum habe ich so viel...?"). Die Teams versuchen nun die häufigsten Auto-Vervollständigungen zu dieser Google-Suchanfrage zu erraten und können dabei eine Haupt- und eine Bonusantwort geben. Am Ende der Runde stellen die Teams sich ihre Antworten gegenseitig vor und der Spielleiter löst die Runde auf. Pro richtiger Antwort bekommen die Teams Punkte.

---

### REGELN

- Der Anfang einer Suchanfrage wird für beide Teams hörbar vorgetragen und wenn möglich visuell präsentiert
- Beide Teams haben 1 Minuten Zeit untereinander zu diskutieren, ehe sie ihre 2 Antworten (Haupt- und Bonusantwort) notieren
- Die Antworten werden vorgestellt und der Spielleiter löst die richtigen Antworten nach und nach auf
- Punktevergabe:
  - Ist die Hauptantwort eines Teams auch die Top-Antwort (häufigste Auto-Vervollständigung zur entsprechenden Google-Suchanfrage), bekommt das Team 4 Punkte
  - Ist die Hauptantwort eines Teams unter den richtigen Antworten, aber nicht die Top-Antwort, bekommt das Team 2 Punkte

- Ist die Bonusantwort eines Teams unter den richtigen Antworten, bekommt das Team 1 Punkt
- Ist die Hauptantwort oder die Bonusantwort nicht unter den richtigen Antworten bekommt das Team keinen Punkt

## **FEHLER**

- Grammatikalisch leichte Unterschiede zur richtigen Antwort sind voll ok, inhaltliche Abweichungen nicht mehr → dann bekommt man keinen Punkt
- Eindeutige Täuschungsversuche (Internetnutzung, Absprache mit dem Fanclub oder sonstiges Schummeln) → dann bekommt das Team keine Punkte

## **WERTUNG**

- Wer die meisten Punkte hat, gewinnt
- Unentschieden: Bei gleicher Punktzahl, gibt es ein Unentschieden

## **ZUSATZPUNKT**

- In einer Runde keine Hauptantwort geben ("Zusatzpunkt" als Hauptantwort aufschreiben)

---

## **WICHTIG FÜR DAS LEITEN**

*Gibt es Dinge, auf die man besonders achten muss? Falls streng sein wichtig ist, darauf hinweisen. Gibt es gute Tipps zum Leiten der Station?*

- Die Regeln sollten über alle Partien hinweg einheitlich beurteilt werden
- Möglichst versuchen die Google-Suchanfragen über die verschiedenen Partien zu variieren (auch in der Reihenfolge)
- Vor Beginn des Spiels darüber informieren, dass die Suchanfragen und Auto-Vervollständigungen unter Ausschluss von persönlichen Ergebnisse (aber mit Einfluss aktueller Suchtrends) mit einem Inkognito-Browser am 13.6. in Friedensau erstellt wurden und die Antworten in der Regel kurz sind, aber sowohl aus einem als auch aus mehreren Wörtern bestehen können
  - Material: ausgedruckte Google-Suchanfragen, Stoppuhr/Handy mit Stoppuhr, Spielbogen Teams, Auswertungsbogen



## BIERKASTENZIELWURF

---

**TEAMGRÖßE:** min. 7 / keine gleich großen Teams notwendig

**SÄTZE:** 7 Runden à 3 Kästen pro Team

---

### ZIEL

Bierkästen genauer in die Mitte einer Zielscheibe werfen als das gegnerische Team.

### PRINZIP

Vom Prinzip her ähnelt es Curling. Man versucht, selbst so gut wie möglich auf eine Zielscheibe zu werfen und gleichzeitig die gegnerischen Kästen aus dem Weg zu räumen.

---

### REGELN

- Jedes Team wirft abwechselnd einen Bierkasten bis alle Kästen in der Mitte liegen (pro Runde wirft jedes Team 3 Kästen)
- Nach jeder Runde wird gewechselt, welches Team anfängt
- Man darf die Kästen des anderen Teams durch das Werfen des eigenen Kastens weghauen → es zählt wo die Kästen am Ende liegen
- Alle Wurfarten sind erlaubt (egal ob ein- und zweihändig), Hilfsmittel sind nicht erlaubt
- Beim Werfen müssen BEIDE Füße HINTER der Abwurflinie auf dem Boden stehen (Einzige Ausnahme: Wenn der Extrapunkt versucht wird, müssen die Füße hinter der Linie bleiben, aber nicht zwangsweise auf dem Boden stehen → damit darf man kreativ werden)
- Punkte:
  - Kleinster Kreis: 3 Punkte, mittlerer Kreis: 2 Punkte, äußerste Kreis: 1 Punkt

- für jeden Kasten zählt der kleinste (höchstpunktige) Kreis in dem er zu irgendeinem Anteil liegt

## **FEHLER**

- Übertreten der Abwurfline → der Kasten wird für diese Runde entfernt und alle anderen Kästen so gut es geht an ihre ursprüngliche Stelle zurückgestellt

## **WERTUNG**

- Die Rundensiege werden jeweils nach erworfener Punktzahl in der Runde entschieden
- Bei gleicher Punktzahl in einer Runde geht diese Runde unentschieden aus
- Wer mehr Rundensiege erzielt, gewinnt die Disziplin
- Bei gleich vielen Rundensiegen endet das Spiel im Unentschieden

## **ZUSATZPUNKT**

- Ein geworfener Kasten kommt auf einem anderen Kasten (eigener oder vom Gegner) zum Liegen. Dies gilt erst hinter einer Linie, die eine Mindestweite des Wurfes angibt
- 
- 

## **WICHTIG FÜR DAS LEITEN**

*Gibt es Dinge, auf die man besonders achten muss? Falls streng sein wichtig ist, darauf hinweisen. Gibt es gute Tipps zum Leiten der Station?*

- Die Regeln sollten über alle Partien hinweg einheitlich beurteilt werden
- Nicht auf Glas werfen! Nicht auf Menschen werfen! Generell vorsichtig sein mit den Kästen! Dinge und Menschen könnten potentiell kaputt gehen
- Es wird nicht geübt! Verdammte Axt! Wenn sie fragen, dann Nein sagen!
- Material:
  - 6 Kästen
  - Kreide für den Boden
  - Auswertungsbogen



## OHRWURMGEFAHR

*Regelwerk Helfer\*innen*

---

**TEAMGRÖÖE:** 7-9 (nicht unbedingt gleich viele pro Team)

**ZUSATZPUNKT:** nicht vorhanden

**SÄTZE:** 5 Sätze à 2 Minuten

---

### **ZIEL**

Ziel ist es, anhand des vorgelesenen Textes den Song zu erkennen.

### **PRINZIP**

Beide Teams stehen so, dass sie die helfende Person gut hören können. Die helfende Person liest den Teams dann einen Abschnitt eines Songtextes vor. Die Teams versuchen nun beide, anhand des Songtext-Ausschnitts, den Song zu erraten. Die helfende Person wiederholt den Text so oft, wie die Teams das wollen oder brauchen, jedoch maximal eine Minute lang. Nach einer Minute, liest die helfende Person einen weiteren Textausschnitt aus dem gleichen Song vor. Nach weiteren 30 Sekunden noch einen weiteren. Am Ende stehen den Teams somit 3 Text-Ausschnitte aus dem Song zur Verfügung, um den Song zu erraten. Diese Ausschnitte müssen in dem Song nicht aufeinander folgen.

Wenn ein Team glaubt, den Song erraten zu können, gibt das Team der helfenden Person ihren Tipp schriftlich ab. Wurde der Tipp abgegeben, nachdem erst ein Text-Abschnitt vorgelesen worden ist, und ist der Tipp korrekt, bekommt die Mannschaft 3 Punkte. Wurde der Tipp abgegeben,

nachdem bereits der zweite Text-Abschnitt vorgelesen worden ist, und der Tipp korrekt ist, bekommt die Mannschaft 2 Punkte. Wurde der Tipp abgegeben, nachdem bereits alle 3 Text-Abschnitte vorgelesen worden sind und der Tipp korrekt ist, bekommt die Mannschaft einen Punkt. Ist der Tipp nicht korrekt, gibt es keinen Punkt. Jede Mannschaft darf nur zu einem Zeitpunkt einen Tipp abgeben.

---

## **REGELN**

Für den richtigen Titel gibt es je nach Lösungszeitpunkt entsprechend viele Punkte. Es gibt keine Extra-Punkte für korrekte Interpret\*innen.

---

## **WICHTIG FÜRS ERKLÄREN**

- bitte darauf hinweisen, dass sie die Songs versuchen nicht an den kommenden Stationen zu singen & somit den anderen Teams einen Vorteil verschaffen
- 

## **WICHTIG FÜR DAS LEITEN**

- Texte sollten so unrhythmisch und monoton wie möglich vorgetragen werden, um keine Hinweise auf die Antwort zu geben.
- Material: Zettel & Stift / Tafeln

um zu verhindern, dass die Teilnehmenden mit einem Ohrwurm über den Platz laufen und den anderen Teams dadurch einen Vorteil verschaffen, darf ein Teil des Songs leise abgespielt werden als Auflösung





## TAPIR ÜBER OPOSSUM

*Regelwerk Helfende*

---

**TEAMGRÖßE:** 7–9, gleich große Teams, Ein Team beginnt per Zufallsauswahl.

**ZUSATZPUNKT:** Nein

**LÄNGE PRO AUSWAHL UND EINSORTIERUNG PRO BEGRIFF:** 1 Minute

---

### ZIEL

Mehr Begriffe korrekt anordnen als das andere Team.

### PRINZIP

Jedes Team muss einen Begriff in nach einer vorgegebenen Art einsortieren. Teams sind abwechselnd an der Reihe, bis alle Begriffe korrekt einsortiert sind → mit jedem richtig einsortierten Begriff wird es also schwerer, den nächsten auch richtig zuzusortieren. Das Team, welches mehr Begriffe korrekt einsortiert, gewinnt.

---

### REGELN

Zuerst gibt es "Tapir über Opossum" als Regelbeispiel

### Spielablauf

Zunächst wird vorgelesen, wie die Begriffe in der Kategorie geordnet werden müssen. Danach haben die Teams abwechselnd 40 Sekunden Zeit, einen Begriff auszuwählen und ihn an die richtige Stelle innerhalb der bestehenden Reihe an der Tafel positionieren. Dabei darf sich innerhalb des eigenen Teams abgesprochen werden. Wenn der Begriff korrekt ist, erhält das Team einen Punkt und der Begriff bleibt hängen. Wenn der Begriff inkorrekt war, wird er vom Moderator (Helfer) wieder abgenommen. In jedem Fall ist das andere Team im Anschluss an der Reihe.

Die nächste Kategorie wird gewählt, wenn alle Begriffe korrekt eingeordnet wurden oder ein Team drei Fehler in der Kategorie gemacht hat.

### **Punktevergabe**

Pro Kategorie gibt es einen Punkt, welcher an das Team vergeben wird, das am meisten Begriffe korrekt eingeordnet hat. Falls ein Team drei Fehler macht, geht der Punkt automatisch an das andere Team.

### **FEHLER**

- ein Begriff wird an eine falsche Stelle in der bestehenden Reihenfolge einsortiert
- 
- 

### **WICHTIG FÜRS ERKLÄREN**

Teams sind in einer Kategorie immer abwechselnd dran. Allerdings wechseln die Teams sich mit der Eröffnung der Kategorie ab. Das Team was eine Kategorie schließt ist damit unabhängig davon, welches Team die neue Kategorie eröffnet.

---

---

### **WICHTIG FÜR DAS LEITEN**

Erklärung schnell durchziehen und auf die Zeit achten. Wichtig ist nachzuhalten, welches Team wie viele Begriffe korrekt eingeordnet hat, sowie wie viele Fehler in der jeweiligen Runde von Teams gemacht wurden

- Material: Karten mit unterschiedlichen Begriffen
- Auswertungsbogen



## TICTACTOE

*Regelwerk Helfer\*innen*

---

**TEAMGRÖÖE:** 7-9, nicht notwendigerweise gleich viele pro Team

**ZUSATZPUNKT:** Ball der schon liegt aufnehmen und dem eigenen Team in die Hand drücken

**SÄTZE:** bis zu 5 Sätze, je nach Zeit

---

### **ZIEL**

Ziel ist es 3 Gummibälle in einer Reihe anzulegen, ob horizontal, vertikal oder diagonal ist dabei egal.

### **PRINZIP**

Die beiden gegeneinander antretenden Teams stehen in einem Abstand von ca 5 Metern zum Feld. Die ersten 3 Teammitglieder haben jeweils einen Ball in der Teammarkierung. Zu Beginn laufen die ersten Spieler der Teams los und legen (nicht werfen!) ihren Ball in einem leeren Feld ab. Danach laufen sie zurück zu ihrem Team und das nächste Teammitglied ist an der Reihe. Dieses kann loslaufen, sobald man ein "High Five" des ankommenden Spielers erhalten hat. Wenn eine Person ohne Ball losläuft, weil alle Bälle schon auf dem Feld liegen, legt sie einen Ball ihrer Markierung von einem Feld in ein neues leeres, anstatt einen neuen Ball zu platzieren. Das Spiel endet, sobald ein Team 3 Bälle in einer Reihe liegen hat

---

## **REGELN**

Es darf erst losgelaufen werden, sobald der vorige Spieler ihnen ein "High Five" gegeben hat.

## **FEHLER**

- Ein\*e Spieler\*in läuft los bevor sie darf.
  - Ein\*e Spieler\*in bewegt einen Ball des gegnerischen Teams.
  - Ein Ball wird in ein bereits volles Feld gelegt
- 
- 

## **WICHTIG FÜRS ERKLÄREN**

- Klar machen, dass Personen erst loslaufen dürfen, sobald die vorige Person zurück ist und sie abgeschlagen hat.
  - Spiel wird sofort gestoppt, sobald das erste Team 3 Säcke in einer Reihe hat
- 
- 

## **WICHTIG FÜR DAS LEITEN**

- Wenn zu früh losgelaufen, wieder zurück schicken
- verschobene Bälle müssen zurückgelegt werden
- Bälle in einem bereits vollen Feld müssen wieder entfernt und umgelegt werden
- Material: Sprühkreide, Gummibälle, Kreppband zur Markierung, Auswertungsbogen



# SEILSPRINGEN - AUSWERTUNGSBOGEN

Team	Versuch	Anz. Spielende im Seil	Zeit	Zusatzpunkt?	Gew. (2P), unent. (1P) oder verl. (0P) ?	Gesamtpunktzahl
	1					
	2					
	3					
	1					
	2					
	3					
	1					
	2					
	3					
	1					
	2					
	3					
	1					
	2					
	3					
	1					
	2					
	3					
	1					
	2					
	3					
	1					
	2					
	3					



# OHRWURMGEFAHR - TEAMBOGEN



Teamname:

Song 1:	
Song 2:	
Song 3:	
Song 4:	
Song 5:	
Song 6:	
Song 7:	
Song 8:	
Song 9:	
Song 10:	





# OKAY, GOOGLE - TEAMBOGEN



Teamname:

Runde	Hauptantwort	Bonusantwort
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		







# BIERKASTENZIELWURF - AUSWERTUNGSBOGEN

Team	Satz	Punkte	Sieg?	Zusatzpunkt?	Gew. (2P), unent. (1P) oder verl. (0P) ?	Gesamtpunktzahl
	1					
	2					
	3					
	4					
	5					
	6					
	7					
	1					
	2					
	3					
	4					
	5					
	6					
	7					
	1					
	2					
	3					
	4					
	5					
	6					
	7					
	1					
	2					
	3					



	4					
	5					
	6					
	7					



# Google



Berühmte...



Personen



Schauspieler



Künstler



Gemälde



Druiden Name



Maler



Zitate Geburtstag



Zitate



Frauen



Sänger



Google



Was tun bei...



Halsschmerzen



Verstopfungen



Ohrenschmerzen



Durchfall



Corona



Mandelentzündung



Blasenentzündung



Fieber



Nasenbluten



Magen Darm



Sind Psychotherapeuten...



Ärzte



Fachärzte



Glücklich



Rentenversicherungspflichtig



Gefragt



Vorsteuerabzugsberechtigt



Beamte



Freiberufler



Umsatzsteuerpflichtig



Psychologen





Google



Können Giraffen...



Schwimmen



Liegen



Springen



Stufen gehen



Beißen



Sitzen



Pupsen



Lachen



Gefährlich werden



Spucken



Wie werde ich...



Reich



Glücklich



Schöffe



Millionär



Selbstbewusster



Influencer



Tagesmutter



Ihn los – in 10 Tagen? (Film)



Energieberater



Schwanger



Google



Wie schwer ist...



Ein Elefant



Die Erde



Ein Pferd



Eine Waschmaschine



Ein Ei



Ein Brötchen



Der schwerste Mensch der Welt



Ein Blauwal



Eine Kuh



Ein Eisbär



Google



Der oder die...



Paprika



Krake



Pin



Nutella



Kohlrabi



Mascara



Socke



Supra



Python



Diabetes



# Google



Wieso kann ich nicht...



Schlafen



Weinen



Abnehmen



Mit Klarna bezahlen



Telefonieren



Zunehmen



Rülpsen



Lieben



Alleine sein



Loslassen



# Google

 Wie viel kostet...



 Ein Führerschein

 Ein Kamel

 Netflix

 Ein Tesla

 Ein Pferd

 Ein Führerschein NRW

 Ein Lamborghini

 Eine PS5

 Amazon Prime

 Netflix im Monat



Google



Hat ein...



Diesel Zündkerzen



Flugzeug eine Hupe



Regenwurm Augen



Kegel eine Ecke



Zylinder Kanten



Maulwurf Augen



E-Auto ein Getriebe



Kegel Kanten



Pinguin Federn



Sterbender Angst



Was ist der Unterschied zwischen...



Alzheimer und Demenz



MRT und CT



Katholisch und Evangelisch



Vegan und Vegetarisch



Sunniten und Schiiten



Cola Light und Cola Zero



Brutto und Netto



Obst und Gemüse



Solar und Photovoltaik



Rosinen und Sultaninen





Google



Wie ist es im...



Himmel



Koma zu liegen



Gefängnis



Jenseits



Berghain



Kinderheim



Knast



Lotto zu gewinnen



Weltall



Frühling



# Google



Sternzeichen...



Fisch



Zwilling



Stier



Löwe



Krebs



Widder



Jungfrau



Skorpion



Schütze



Waage



Google



Günstige...



Flüge



Handyverträge



Rezepte



Urlaubsziele



Reiseziele



Kredite



Pauschalreisen



Flüge nach Mallorca



E-Autos



Stromanbieter



# Google



Warum sind Menschen so...



Grausam



Falsch



Unzufrieden



Neidisch



Neugierig



Langsam



Kompliziert



Rücksichtslos



wie sie sind



Schlau

## Ohrwurmgefahr

### Song 1

1. Endlich sehe ich dich glasklar.
2. Die Narben von deiner Liebe erinnern mich an uns.  
Sie lassen mich denken, dass wir fast alles hatten.
3. Wir hätten alles haben können, rollend in der Tiefe.

*(Rolling in the Deep - Adele)*

### Song 2

1. Jede Nacht in meinen Träumen, sehe ich dich, fühle ich dich.
2. Weit entfernt über die Distanz und Welten zwischen uns, du bist gekommen, um zu zeigen,  
dass du weitergehst.
3. Nah, Fern, Wo immer du bist. Ich glaube, dass das Herz weitergeht.

*(My Heart will go on - Celine Dion)*

### Song 3

1. Wie Frankie sagte: "Ich habe es auf meine Weise gemacht"
2. Dies ist kein Lied für Menschen mit gebrochenem Herzen.
3. Es ist mein Leben. Es ist jetzt oder nie. Aber ich werde nicht ewig leben.

*(It's my life - Bon Jovi)*

### Song 4

1. Er war ein Junge. Sie war ein Mädchen. Kann ich es noch offensichtlicher machen?
2. Er war ein Punk. Sie hat Ballet gemacht. Was kann ich noch sagen?
3. Er war ein Skater(Rollschuhläufer)-Junge. Sie sagte "Bis später Junge".

*(Sk8terboy - Avril Lavigne) - Schreibweise auch ohne 8 akzeptiert*

### Song 5

1. Du liegst falsch, wenn es richtig ist.
2. Du änderst deine Meinung wie ein Mädchen sich umzieht.
3. Denn dir ist heiß, dann ist dir kalt.

*(Hot N cold - Katy Perry) - Wenn ein Team es richtig schreibt, dann nur denen den Punkt geben*

### **Song 6**

1. Und durch das alles bietet sie mir Schutz, eine Menge Liebe und Zuneigung, egal ob ich richtig oder falsch liege.
2. Ich sitze und warte.
3. Und den Wasserfall hinunter, wohin es mich auch führen mag, weiß ich dass das Leben mich nicht brechen wird.

*(Angels - Robbie Williams)*

### **Song 7**

1. Sag nie, dass ich einfach weggegangen bin. Ich werde immer dich wollen. Ich kann keine Lüge leben, um mein Leben rennen - Ich werde immer dich wollen.
2. Alles was du jemals getan hast, war mich zu zertrümmern. Ja du zertrümmerst mich.
3. Ich kam herein wie eine Abrissbirne. Ich habe noch nie so hart in Liebe geschlagen.

*(Wrecking Ball - Miley Cyrus)*

### **Song 8**

1. Sünden Stadt ist kalt und leer. Niemand ist da, um mich zu beurteilen.
2. Nein, ich kann nicht schlafen bis ich deine Berührung spüre.
3. Ich sagte: Oh ich bin von den Lichtern geblendet.

*(Blinding lights - The Weekend)*

### **Song 9**

1. Hört wie die Menge singen würde: "Jetzt ist der alte König tot - lang lebe der König!"
2. Aus irgendeinem Grund, den ich nicht erklären kann, sobald du gehst war es nie ein ehrliches Wort und das war, als ich die Welt regierte.
3. Ich höre Jerusalems Glocken läuten, Chöre der römischen Kavallerie singen.

*(Viva la vida - Coldplay)*

### **Song 10**

1. Ich habe neue Unterwäsche gekauft, sie ist blau und ich habe sie neulich erst getragen.
2. Ich muss dir sagen, was ich für dich empfinde - denn ich, oh ich kann keine Minute ohne deine Liebe gehen.
3. Wie ein Satellit bin ich im Orbit um dich herum

*(Satellite - Lena)*

**Song 11**

1. Ich atme die Chemikalien ein.
2. Genug, um meine Systeme zum Explodieren zu bringen.
3. Willkommen im neuen Zeitalter, im neuen Zeitalter.

*(Radioactive - Imagine Dragons)*

**Song 12**

1. Beeil dich Junge, sie wartet dort auf dich!
2. Es wird eine Menge brauchen mich von dir wegzunehmen.
3. Ich segne die Regenfälle in Afrika.

*(Africa - Toto)*

**Song 13**

1. Das ist was ich tun möchte! Woah Woah - lass uns etwas Spaß haben.
2. Lass uns die Nacht zusammen verbringen von jetzt bis für immer.
3. Die Vengaboys sind zurück in der Stadt.

*(Boom, Boom, Boom, Boom!! - Vengaboys) - Ausrufezeichen nicht notwendig*

**Song 14**

1. Ich bin nur ein armer Junge. Ich brauche kein Mitleid.
2. Ist das das wahre Leben oder nur Einbildung?
3. Mama, hab gerade einen Mann getötet, hielt 'ne Knarre an seinen Kopf, drückte ab, jetzt ist er tot.

*(Bohemian Rhapsody - Queen)*

**Song 15**

1. Du kannst tanzen. Du kannst swingen.
2. Sieh dir dieses Mädchen an, Schau dir diese Szene an
3. Du bist die Tanzkönigin, jung und süß, gerade mal 17 Jahre alt.

*(Dancing Queen - ABBA)*

**Song 16**

1. Deine Liebe war handgemacht für jemanden wie mich.
2. Der Club ist nicht der beste Ort, um einen Liebhaber zu finden, also gehe ich in die Bar.
3. Ich bin verliebt in deine Figur. Wir drücken und ziehen wie ein Magnet.

*(Shape of you - Ed Sheeran)*

**Song 17**

1. Mein Ex-Mann hat seine neue Freundin mitgebracht. Sie so "Oh mein Gott"
2. Die Fälscher werden fälschen, fälschen, fälschen, fälschen.
3. Ich schüttele es ab, ich schüttele es ab.

*(Shake it off - Taylor Swift)*

**Song 18**

1. Es ist ein Seelenbegleiter. Ihr könnt es überall fühlen.
2. Hebt eure Hände und eure Stimmen.
3. Oh es ist eine Leidenschaft, Oh ihr könnt es in der Luft spüren.

*(Rhythm is a dancer - Snap!)*

**Song 19**

1. Unter Druck gesetzt in deinen Schuhen laufen zu müssen.
2. Jeder Schritt den ich mache ist ein weiterer Fehler für dich.
3. Ich bin so taub geworden.

*(Numb - Linkin Park)*

**Song 20**

1. Die Luftfeuchtigkeit steigt, das Barometer wird niedrig.
2. Denn heute Nacht, zum ersten Mal, so gegen halb 11.
3. Zum ersten Mal in der Geschichte wird es anfangen Männer zu regnen.

*(It's raining men - Weather girls)*



**Sortiere die Filme nach Erscheinungsjahr!  
von früher (oben) zu heute (unten)**



# Frankenstein Citizen Kane

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL



# Vertigo - aus dem Reich der Toten

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL



# Psycho Rain Man

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL



# Das Schweigen der Lämmer

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL



# Fight Club

# A Beautiful Mind

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL



# Shutter Island

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL



**Sortiere die Filme nach Einnahmen!**

**von geringste Einnahmen (oben) zu  
höchste Einnahmen (unten)**





**Sortiere die Städte nach ihrer Fläche!**

**von kleinster Fläche (oben) zu größter  
Fläche (unten)**



# Greifswald

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL



# Landau

# Würzburg

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL



# Göttingen

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL



# Trier

# Aachen

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL



# Magdeburg

# Bielefeld

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL



# Erfurt

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL



**Sortiere die Experimente nach ihrem  
Durchführungsdatum!**

**von früher (oben) zu heute (unten)**

**NUR FÜR MASTER-ERSTIS!**





# Little-Albert- Experiment

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL



# Halo-Effect- Experiment

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL



# Ash's Conformity Study



# Cognitive- Dissonance- Experiment

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL



# Milgram- Experiment

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL



# Bobo-Doll- Experiment

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL



# Rosenthal- Effect- Experiment

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL



# Stanford-Prison- Experiment Car-Crash-

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL





# Experiment

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL



**Sortiere die ehemaligen  
Bundeskanzler:innen nach Amtszeit  
von früher (oben) zu heute (unten)**



# Konrad Adenauer Ludwig

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL



Erhard  
Kurt Georg  
Kiesinger

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL



**willy  
Brandt  
Walter**

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL



**Scheel**  
**Helmut**  
**Schmidt**

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL



# Helmut Kohl Gerhard

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL



Schröder

Angela

Merkel





# Olaf Scholz

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL



**Sortiere die Tiere nach ihrer Größe!**

**von geringster Größe (oben) zu größter  
Größe (unten)**



# Okapi

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL



# Deutsches Reitpony Kleiner Kudu

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL



# Tapir

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL



# Fossa / Frettkatze

# Opossum

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL



# Chinesischer Muntjak

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL



# Erdmännchen

# Violettdegenflügel

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL





**Sortiere die Bundesländer nach ihren durchschnittlichen Fehltagen aufgrund psychischer Erkrankungen!**



von den wenigsten (oben) zu den meisten  
(unten) Fehltagen

# Baden- Württemberg



# Bayern

# Bremen

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL



# Nordrhein- Westfalen

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL



# Berlin

# Schleswig-

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL



# Holstein Mecklenburg- Vorpommern

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL



# Saarland

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL



**Sortiere die Publikationen nach der Menge  
ihrer Zitationen nach Google Scholar!**

**von den wenigsten (oben) zu den meisten  
(unten) Zitationen**





**Das Kind in dir muss Heimat finden: Der  
Schlüssel zur Lösung (fast) aller Probleme  
(Stahl, 2015)**



# Die Beziehungen zwischen dem Ich und dem Unbewussten (Jung, 1936)

## Der Sinn des Lebens (Adler, 1933)



# Das Ich und das Es (Freud, 1923/2000)

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL



# Statistik und Forschungsmethoden (Eid, Gollwitzer & Schmidt, 2017)



# Schnelles Denken, Langsames Denken (Kahnemann, 2012)



# Group inhibition of bystander intervention in emergencies (Latane & Darley, 1968)

## Predicting adolescent cognitive self- regulatory competencies from preschool



delay of gratification: Identifying  
diagnostic conditions (Marshmallow Test)  
(Shoda, Mischel & Peake, 1990)

Pearson correlation coefficient (Benesty,  
Chen, Huang & Cohen, 2009)



PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL





**Sortiere die Erkrankungen nach dem durch  
sie verursachten Verlust gesunder  
Lebensjahre!**

**Von häufigster (oben) zu seltenster  
(unten) Ursache**



# Herz-Kreislauf- Erkrankungen

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL



# Krebs

# Muskoskelettale Erkrankungen

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL



# psychische Erkrankungen

PSYCHOLYMPIA - MEHR ALS FESTIVAL | @PSYCHOLYMPIA\_OFFICIAL



# Diabetes, urogenitale, blutassoziierte und endokrine Störungen



### **Sortiere die Filme nach Erscheinungsjahr (früher -> heute)**

Frankenstein - 1931  
Citizen Cane - 1941  
Vertigo: Aus dem Reich der Toten - 1958  
Psycho - 1960  
Rain Man - 1988  
Das Schweigen der Lämmer - 1991  
Fight Club - 1999,  
A beautiful mind - 2001,  
Shutter Island - 2010,

### **Sortiere die Filme nach Einnahmen (wenigste -> meiste)**

Citizen Cane - 23 Mio USD  
Vertigo: Aus dem Reich der Toten - 28 Mio USD  
Psycho - 32 Mio USD  
Frankenstein - 34 Mio. US-\$  
Fight Club - \$101 Mio  
Das Schweigen der Lämmer - 273 Mio. \$  
Shutter Island - 294,8 Millionen US-\$  
A beautiful mind - 314 Mio USD  
Rain Man - 354 Millionen US-Dollar

### **Sortiere die Städte nach Fläche (kleinste -> größte)**

Greifswald - 50,5km<sup>2</sup>  
Landau - 82,94km<sup>2</sup>  
Würzburg - 87,63km<sup>2</sup>  
Göttingen - 116,9km<sup>2</sup>  
Trier - 117,1km<sup>2</sup>  
Aachen - 160,8km<sup>2</sup>  
Magdeburg - 201km<sup>2</sup>  
Bielefeld - 258,8km<sup>2</sup>  
Erfurt - 268,2km<sup>2</sup>

### **Sortiere die Experimente nach Durchführungsdatum (früher -> heute)**

The little Albert Experiment - 1920  
The Halo Effect Experiment - 1920  
The Ash Conformity Study - 1951  
Cognitive Dissonance Experiment - 1959  
The Milgram Experiment - 1961  
The Bobo Doll Experiment - 1961/63  
Rosenthal Effect - 1963  
Stanford Prison Experiment 1971  
Car Crash Experiment - 1974

### **Sortiere die ehemaligen Bundeskanzler\*innen nach Amtszeit (früher -> heute)**

Adenauer 49-63

Erhard 63-66

Kiesinger 66-69

Brandt 69-74

Scheel - Bundespräsident 1974-1979 für 9-Tage Bundeskanzler

Schmidt 74-82

Kohl 82-98

Schröder 98-05

Merkel 05-21

### **Sortiere die Tiere nach Größe (groß -> klein)**

Okapi 1,9-2,5m

Deutsches Reitpony 1,48m

Kleiner Kudu 90-110cm

Tapir 1m

Fossa (Frettkatze) 73cm

Opposum 55cm

Chinesischer Muntjak 45-50cm

Erdmännchen 25-35

Violettdegenflügel 15cm

### **Fehltage bei der Arbeit aufgrund psychischer Erkrankungen nach Bundesländern - Studie der DAK, 2020 (am wenigsten -> am Meisten)**

Baden-Württemberg (201,4)

Bayern (228,9)

Bremen (263)

Nordrhein-Westfalen (282,3)

Berlin (299,9)

Schleswig-Holstein (300,4)

Mecklenburg-Vorpommern (306,6)

Saarland (339,4)

### **Sortiere nach Zitationen (meisten -> wenigsten) (nach Google Scholar)**

Das Kind in dir muss Heimat finden: Der Schlüssel zur Lösung (fast) aller Probleme, S Stahl (2015) - **83**

Die Beziehungen zwischen dem Ich und dem Unbewussten, C. G. Jung (1936) - **406**

Der Sinn des Lebens, A Adler (2017) **478**

Sigmund Freud - Das Ich und das Es (1923/2000) **524**

Eid, Gollwitzer & Schmidt - Statistik und Forschungsmethoden (2017) **1257**

Schnelles denken, langsames Denken, D Kahneman (2012) **1525**

Group inhibition of bystander intervention in emergencies, B Latane, JM Darley (1968) - **1936**

Predicting adolescent cognitive and self-regulatory competencies from preschool delay of gratification: Identifying diagnostic conditions. (Marshmallow Test),

Y Shoda, W Mischel, PK Peake (1990) - **1989**

Pearson correlation coefficient, J Benesty, J Chen, Y Huang, I Cohen (2009) **2250**

**Hauptursachen für den Verlust gesunder Lebensjahre (häufigster Grund -> seltenster Grund)**

Herz-Kreislauf Erkrankungen 4.623.567

Krebs 4.260.565

Muskuloskelettale Erkrankungen 3.771.654

psychische Erkrankungen 2.765.881

Diabetes, urogenitale, blut assoziierte, endokrine Störungen 1.470.391