

Higher-Lower

Regelwerk Helfer*innen

TEAMGRÖßE: min. 7 / keine gleich großen Teams notwendig

ANSPRECHPARTNER: Hendrik

SÄTZE: 2

ZIEL

Möglichst viele Karten pro Kategorie richtig ihrer relativen Größe nach einordnen

PRINZIP

Immer ein Team ist am Zug, bis es entweder 10 Karten richtig eingeordnet hat, oder keine neue Karte mehr haben möchte. Anschließend ist das gegnerische Team dran. Pro richtiger Karte gibt es Punkte, welches Team am Ende des Spiels mehr Punkte hat, gewinnt das Spiel.

REGELN

- Die Teams spielen Schere-Stein-Papier darum, wer beginnt
- Dem beginnenden Team werden alle möglichen Kategorien angeboten, und sie wählen eine Kategorie aus
- Dann spielen sie die erste Runde:
 - Das Team bekommt eine erste Karte als Ausgangspunkt
 - Dann wird dem Team die nächste Karte präsentiert, und sie müssen raten, ob diese einen höheren oder niedrigeren Zahlenwert *als ihre vorherige Karte* hat
 - Dabei ist die Diskussionszeit begrenzt auf 40 Sekunden
- Wenn das Team richtig rät, wird erneut eine Karte gegeben und der Schritt von oben einfach wiederholt.
 - Dabei dürfen die Teams den Stapel der bisherigen Karten, die sie erhalten haben, nicht nochmal durchsehen
- Das geht so lange bis das Team nicht mehr raten möchte, bei einem Maximum von 10 Karten hintereinander angekommen sind, oder einmal falsch raten
 - Wenn sie 10 Karten erreicht haben, bekommen sie 10 Punkte
 - Wenn sie nicht mehr weiter raten möchten, bekommen sie ebenfalls so viele Punkte, wie sie Karten richtig geschafft haben
 - (z.B. 6 Punkte wenn das Team 6 Karten richtig eingeordnet, und dann aufgehört hat)

- Wenn sie *falsch* raten, bekommen sie nur *die Hälfte* der Karten die sie richtig erraten haben, als Punkte
 - (z.B. 3,5 Punkte, wenn das Team 7 Karten richtig erraten, und bei der achten Karte dann einen Fehler gemacht haben)
- Es muss sich entschieden werden, ob das Team noch eine Karte spielen möchte, *bevor* es die Karte sieht, also sobald eine Karte präsentiert wurde, muss sie auch gespielt werden.
- Wenn das erste Team fertig ist, spielt das zweite Team genauso eine Runde mit Karten der gleichen Kategorie
- Wenn auch diese Runde beendet ist, sucht nun das zweite Team eine neue Kategorie aus, und ein neuer Durchlauf beginnt, allerdings ist nun zuerst das zweite Team, und dann anschließend das erste Team dran
 - (Also die Reihenfolge ist Kategorie 1(Team 1, dann Team 2) und anschließend Kategorie 2(Team 2, dann Team 1)
- Am Ende gewinnt das Team, welches mehr Punkte hat

FEHLER

- Googeln

ZUSATZPUNKT

- Kein Zusatzpunkt
-

WICHTIG FÜR DAS LEITEN

Gibt es Dinge, auf die man besonders achten muss? Falls streng sein wichtig ist, darauf hinweisen. Gibt es gute Tipps zum Leiten der Station?

- Achtet darauf, dass die Teams eine **eindeutige** Aussage treffen, ob die kommende Karte höher oder tiefer sein soll, um Diskussionen zu vermeiden
- Außerdem sollte den Teams klar sein, dass sie eine Karte spielen *müssen*, sobald sie sich diese angucken
 - Fragt also vielleicht ab und zu zwischendurch nach, ob sie die Punkte sicher mitnehmen, oder die nächste Karte spielen möchten
- Weist die Team gerne zwischendurch daraufhin, mit den Karten vorsichtig umzugehen, damit wir diese für spätere Teams weiterverwenden können
- Material:
 - Klemmbrett / Whiteboard (für Schiri um den Spielstand zu notieren)
 - Stift
 - Die Karten zu den jeweiligen Kategorien (insgesamt immer 20 Karten pro Kategorien, insgesamt 5 Kategorien zum auswählen)
- Unentschieden: Wenn beide Teams am Ende gleich viele Punkte haben