

Limbo

TEAMGRÖßE: 7-9 (gleich viele pro Team)

ANSPRECHPARTNER: Hendrik

SÄTZE: Nur 1 Durchgang

ZIEL

Limbo. Was soll man noch dazu sagen?! Erreicht tiefere Höhen als die Gegner.

PRINZIP

Spieler:innen müssen vorwärts unter einer Limbostange durch, ohne dabei zu fallen oder die Limbostange runterzuwerfen. Nach jeder Runde wird die Stange tiefer gelegt. Ziel ist es, so tief wie möglich zu kommen.

REGELN

- Spieler:innen gehen nacheinander unter der Limbostange durch (erst eine Person Team A, dann eine Person Team B usw.)
- Wird ein Fehler gemacht, scheidet die Person aus
- Wenn alle Spieler:innen, die noch im Rennen sind, ihren Versuch hatten, wird die Stange eine Position tiefer gestellt
- Sobald eine Person einen Versuch beginnt, muss dieser Versuch ausgeführt werden. Es darf nicht abgebrochen und neu begonnen werden. Ein "Versuch" beginnt, sobald ein Körperteil die Limbokonstruktion passiert (wenn man also beispielsweise mit dem Knie schon unter der Limbostange durch ist, darf man nicht zurück und neu ansetzen)
- Die Spieler:innen dürfen jede Körperposition einnehmen, solange sie mit nichts anderem, außer den Füßen, den Boden berühren und hintenüber gebeugt sind (z.B. mit den Händen an den Fersen abstützen)
- Man darf die Konstruktion nicht durch "darunter hindurchtauchen" oder durch "seitliches Ausweichen" mit dem Kopf vollenden. Erst wenn man die Konstruktion komplett passiert hat, darf man sich aufrichten. Man sollte also lieber zu weit laufen, als zu früh hoch zu kommen.

FEHLER

- Stange fällt
- Etwas anderes als die Füße berühren den Boden
- Anders als hintenüber gebeugt unter der Stange durchgehen
- Ein Versuch wird abgebrochen

WERTUNG

- Das letzte Team mit aktiven Spieler:innen gewinnt.
- Unentschieden: Bleiben nach einer Höhe keine Spieler:innen mehr übrig, gewinnt das Team, welches in der Runde davor mehr Spieler:innen hatte. Ergibt auch dies keine Entscheidung bleibt das Spiel unentschieden

ZUSATZPUNKT

- Zu irgendeinem Zeitpunkt 2 Personen mehr als das gegnerische Team im Spiel haben

WICHTIG FÜR DAS LEITEN

Gibt es Dinge, auf die man besonders achten muss? Falls streng sein wichtig ist, darauf hinweisen. Gibt es gute Tipps zum Leiten der Station?

- Klärt Fragen vor dem Beginn
- Die Regeln sollten über alle Partien hinweg einheitlich beurteilt werden
- Begonnen wird immer auf einer Stufe, die alle Spieler schaffen, sodass jeder mindestens eine Runde mitmachen kann (Welche Stufe nach eigenem Ermessen oder in Absprache mit den Teams)
- Dazu kann gerne Musik gespielt werden
- Material:
 - Limbo-Set
 - Musikbox → am besten vorher schon eine Playlist runterladen, weil schlechtes Netz