

Pollenball

TEAMGRÖßE: 7-9, gleich viele pro Team

ANSPRECHPARTNER: Hendrik

SÄTZE: 1 Satz, zeitliche Begrenzung nur durch länge des Disziplinslots

ZIEL

Ziel ist es, alle Spieler:innen des gegnerischen Teams mit einem Ball abzuwerfen und sie dadurch ausscheiden zu lassen. Sollten alle regulären Spieler:innen und die Bienenkönigin ausgeschieden sein, gibt es ein Gewinnerteam.

PRINZIP

Die beiden Teams stehen in gegenüberliegenden Feldern und starten mit allen regulären Spieler:innen in ihrem Feld. Die Bienenkönigin steht jeweils im Außenkreis des gegnerischen Teams.

Es wird mit 2 Bällen gespielt. Zu Beginn des Spiels bekommt jedes Team einen Ball. Nach Anpfiff beginnt das Spiel und das gegnerische Team darf abgeworfen werden. Die Bienenkönigin eines jeden Teams steht im Außenkreis des gegnerischen Spielfelds. Sind alle regulären Spieler:innen aus einem Team getroffen worden und niemand ist auf dem team-eigenen Spielfeld, muss die Bienenkönigin des Teams aufs Spielfeld und dort weitere 3 Mal abgeworfen werden. In der Zwischenzeit dürfen alle Spieler:innen von außen weiterwerfen. Sollten sie treffen, dürfen sie wieder einwechseln und die Bienenkönigin geht zurück in den Außenkreis des gegnerischen Spielfelds. Die drei Leben der Bienenkönigin werden nicht wieder aufgefüllt.

REGELN

- Zu Beginn bekommt jedes Team einen Ball
- Die Bienenkönigin bekommt alle Bälle, wenn er/sie das erste mal reinkommt
- Kopftreffer sind verboten und zählen nicht als erfolgreicher Abwurf
- Fußtreffer (mit Füßen, die sich am Boden befinden) zählen ebenfalls nicht als erfolgreicher Abwurf (im Zweifelsfall wird für die getroffene Person entschieden)
- Sollten zwei Personen nacheinander von demselben Ball getroffen werden (z. B. durch Abprallen), gilt nur die erste Person als getroffen
- Wird der Ball von der getroffenen oder einer zweiten Person gefangen, so gilt die Person als nicht getroffen

- Berührt der Ball zuerst den Boden, zählt dies nicht als erfolgreicher Abwurf
- Bälle dürfen mit anderen Bällen abgewehrt werden
- Das Spielfeld darf nicht verlassen werden, weg gerollte Bälle müssen von den ausgeschiedenen Spieler:innen oder der Bienenkönigin in der jeweiligen Hälfte des Außenkreises geholt werden

FEHLER

- Eine Person verlässt ihren Bereich (z.B. um einen Ball zu holen) → Der Ball muss dann an das gegnerische Team abgegeben werden

WERTUNG

- Wenn man die Bienenkönigin des gegnerischen Teams insgesamt 3 Mal getroffen hat (bevor die eigene Bienenkönigin 3 Mal getroffen wurde), hat man gewonnen
- Läuft die Zeit vorher ab, gewinnt das Team, das mehr Bienen im Feld hat
- Bei gleicher Anzahl entscheidet die Anzahl der Leben der Bienenkönigin.
- Unentschieden: Stimmt auch diese Anzahl überein, gibt es ein Unentschieden

ZUSATZPUNKT

- Wenn die Bienenkönigin die beiden Bälle beim ersten Erhalt selbst aufs gegnerische Team wirft, statt sie an außen stehende Teammitglieder abzugeben, bekommt sie dafür den Zusatzpunkt
-

WICHTIG FÜR DAS LEITEN

- Bienen Thema: Alle Spieler:innen sind Bienen, die Pollen für die Königin sammeln und diese nicht fallen lassen dürfen. Das Gegnerische Team ist eine andere Kolonie auf derselben Blumenwiese und wer Pollen berührt, ohne sie zu halten, muss zurück in den Stock.
- Die Regeln sollten über alle Partien hinweg einheitlich beurteilt werden
- Bei unterschiedlichen Teamgrößen setzen die überschüssigen Personen vom größeren Team aus. Wenn beide Teams zustimmen, dann darf zwischendurch ausgewechselt werden
- Nach der Partie kann man den Teams mit einer Sprühflasche eine kleine Abkühlung verschaffen
- Material:
 - 2 Bälle
 - Trillerpfeife
 - Sprühflasche zur Erfrischung