

Wasserbombenvolleyball

TEAMGRÖßE: 6/8 (gleich viele pro Team)

ANSPRECHPARTNER: Hendrik

SÄTZE: 3 Sätze à 4 Minuten (Satz 1 und 2 mit Tennisbällen, Satz 3 mit Wasserbomben)

ZIEL

Same procedure as Volleyball. Mehr Sätze gewinnen, als die Anderen.

PRINZIP

Immer zwei Spieler:innen halten gemeinsam ein Handtuch, mit dem sie versuchen, Tennisbälle und Wasserbomben in das gegnerische Feld zu katapultieren.

REGELN

- Jedes Team bildet 3 oder 4 Tandems, jedes Tandem bekommt ein Handtuch.
- 5 Minuten Ausprobieren mit Bällen
- Beim 1. und 3. Satz beginnt das Heimteam (auf der Auswertung erstgenannt), beim 2. Satz beginnt das andere Team. Innerhalb der Sätze ist das Angaberecht immer abwechselnd
- Angabe = erster Wurf nachdem der Ball/ die Wasserbombe zum Beginn in das Handtuch gelegt wird. Die Angabe wird an beliebiger Stelle im eigenen Feld ausgeführt und muss direkt rüber gehen
- Wasserbombe/ Ball darf nur mit dem Handtuch geschleudert + aufgefangen werden
- Sobald sich eine Wasserbombe/ ein Ball im Handtuch eines Tandems befindet, darf dieses Tandem sich nicht mehr von der Stelle bewegen. Alle anderen Tandems dürfen sich frei auf dem Feld bewegen.
- Punkte
 - Wasserbombe zerplatzt auf gegnerischem Feld (auch Körper/Handtuch): 1 Punkt
 - Linienberührung = im Feld
 - Wasserbombe fällt auf gegnerischem Feld zu Boden ohne zu zerplatzen: Pech gehabt! Es wird weitergespielt ohne, dass ein Team einen Punkt erhält.
 - Beim Spiel mit Ball, gibt es 1 Punkt sobald der Ball im gegnerischen Feld landet

- Es darf innerhalb des Teams gepasst werden. Maximal 3 Pässe. Wenn die Wasserbombe dabei zerplatzt... Punkt für die Anderen!)

FEHLER

- Der Ball wird innerhalb des Teams von einem ins andere Handtuch plumpsen gelassen statt eines richtigen Passes

WERTUNG

- Einen Satz gewinnt das Team, das bei Ablauf der Zeit mehr Punkte hat
- Bei Gleichstand der Teams nach Ablauf der Zeit gibt es einen Matchball
- Der Gesamtsieg geht an das Team, das mehr Sätze gewonnen hat (Best of 3)

ZUSATZPUNKT

- Wasserbombe wird 2x (ohne zu zerplatzen) im eigenen Team gepasst und beim 3. Mal ins gegnerische Feld geworfen (Wichtig: Wasserbombe in's Handtuch plumpsen lassen ist KEIN Passen!)

WICHTIG FÜR DAS LEITEN

Gibt es Dinge, auf die man besonders achten muss? Falls streng sein wichtig ist, darauf hinweisen. Gibt es gute Tipps zum Leiten der Station?

- Die Regeln sollten über alle Partien hinweg einheitlich beurteilt werden
- Es kann passieren, dass die Wasserbomben ein wenig Wasser verlieren, ohne dabei ganz zu zerplatzen (gehen z.B. kurz auf und wieder zu). Sollte die Wasserbombe (schätzungsweise) mehr als die Hälfte ihres Wassers verlieren, kann das als Zerplatzen gewertet werden (weil Aufprall nicht ausreichend abgefangen). Dabei gilt: Der Schiri hat immer Recht!
- Bei unterschiedlichen und ungeraden Teamgrößen setzen die überschüssigen Personen aus. Wer aussetzt darf zwischen den Sätzen gewechselt werden
- Material:
 - 8 Handtücher
 - 2-3 wiederverwendbare Wasserbomben
 - Eimer mit Wasser
 - 2-3 Bälle